

Algebra lineare – Geometria 1

15 luglio 2009

Esercizio 1. Nello spazio vettoriale reale $\mathbb{R}_3[x]$ si considerino l'insieme

$$A_k = \{1 + x, k + (1 - k)x^2, 1 + (k - 1)x^2 + x^3\},$$

il vettore $\mathbf{v}_k = k + kx - x^3$ e la funzione

$$f : \begin{cases} \mathbb{R}_3[x] & \longrightarrow & \mathbb{R}^3 \\ a + bx + cx^2 + dx^3 & \longmapsto & (a + b, b + c, c + d), \end{cases}$$

dove k è un parametro reale.

1. Determinare i valori di $k \in \mathbb{R}$ per cui il vettore \mathbf{v}_k appartiene allo spazio vettoriale generato dall'insieme A_k ;
2. determinare, al variare di $k \in \mathbb{R}$, un complemento diretto per $\langle A_k \rangle$.

Posto ora $k = 1$:

3. verificare che f è un omomorfismo e determinarne la matrice della rappresentazione scalare rispetto alle basi canoniche di $\mathbb{R}_3[x]$ e di \mathbb{R}^3 ;
4. determinare nucleo e immagine di f ;
5. determinare le preimmagini tramite f di $\mathbf{w} = (1, -1, 0)$;
6. determinare la matrice della rappresentazione scalare di f rispetto alla base di $\mathbb{R}_3[x]$ ottenuta completando a base una base di $\langle A_1 \rangle$ e alla base canonica di \mathbb{R}^3 .

Esercizio 2. Si consideri, al variare del parametro reale k , la matrice

$$A_k = \begin{bmatrix} 2 & 0 & k & 0 \\ k + 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & k + 1 & 0 \\ k & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \in \text{Mat}_4(\mathbb{R}).$$

1. Determinare, al variare di $k \in \mathbb{R}$, gli autovalori della matrice A_k e le rispettive molteplicità algebrica e geometrica; stabilire inoltre per quali valori di k la matrice A_k è diagonalizzabile;

Posto ora $k = -1$:

2. determinare una base di \mathbb{R}^4 costituita da autovettori di A_{-1} ;
3. determinare una matrice $B \neq A_{-1}$ simile alla matrice A_{-1} .

Geometria 2

15 luglio 2009

Esercizio 1. Nello spazio vettoriale \mathbb{R}^3 si consideri la forma bilineare b_k definita rispetto alla base canonica dalla matrice

$$A_k = \begin{bmatrix} 5 & 2 & 3 \\ 2 & k & k(k-2) \\ 3 & 3 & 0 \end{bmatrix},$$

dove k è un parametro reale.

1. Determinare i valori di k per cui b_k è un prodotto scalare;
2. per ciascuno dei valori determinati al punto precedente determinare la dimensione per il radicale di b_k e, se esiste, una sua base;
3. posto $k = -1$ e indicato con $\mathbf{v} = (1, 0, -1)$, determinare il complemento ortogonale di $\langle \mathbf{v} \rangle$ rispetto a b_{-1} .

Esercizio 2. Nel piano euclideo reale in cui è fissato un riferimento cartesiano determinare un'equazione del fascio \mathcal{F} di coniche tangenti alla retta $r : x + y - 1 = 0$ in $P = (1, 0)$ e alla retta $s : 2x + y = 0$ in $Q = (1, -2)$.

1. Determinare le eventuali coniche degeneri di \mathcal{F} e classificarne le coniche generali;
2. determinare un'equazione della conica \mathcal{C} di \mathcal{F} che ha come asse la retta $a : x - y - 1 = 0$ e determinare delle equazioni cartesiane delle rette tangenti a \mathcal{C} nei suoi vertici appartenenti all'asse a ;
3. stabilire se la conica \mathcal{C} determinata al punto precedente è tangente ad una iperbole equilatera nei punti in cui è intersecata dalla retta $x = 0$ e, in caso di risposta affermativa, determinare un'equazione cartesiana di tale iperbole.

Esercizio 3. Nello spazio euclideo reale $\mathbb{E}_3(\mathbb{R})$ in cui è fissato un sistema di riferimento cartesiano, si considerino la retta $r : x - 1 = 0 = z$ e i punti $A = (1, 1, 2)$ e $B = (1, -1, 0)$.

1. Determinare una rappresentazione cartesiana della circonferenza \mathcal{C} con centro sulla retta r e passante per A e B ;
2. determinare un'equazione cartesiana del luogo \mathcal{L} dei punti delle rette che proiettano \mathcal{C} dal punto $P = (0, 1, 1)$.